



**ACTIVISION DEVOILE L'IMPRESSIONNANT CATALOGUE DE
JEUX
QUI SERA PRÉSENTE A L'E3 2005**

**Le catalogue comprend notamment des suites prestigieuses
ainsi que des titres originaux.**

Santa Monica, Californie, 18 mai 2005. Activision, Inc. (au Nasdaq : ATVI) présentera un catalogue d'une richesse impressionnante lors de l'Electronic Entertainment Expo (E3) 2005 qui se déroulera au Convention Center de Los Angeles du 18 au 20 mai prochain. Les visiteurs découvriront ainsi les nouveaux titres inspirés de l'univers et des personnages Marvel: **Spider-Man**, **Les 4 Fantastiques** et les **X-Men** mais aussi les nouvelles aventures de **Shrek**® et les derniers volets des célèbres licences **Tony Hawk** et **Call of Duty**®. Activision présentera également plusieurs nouveautés développées par les meilleurs studios actuels, comme **QUAKE 4**™ d'id Software et **The Movies**™ de Lionhead Studios de Peter Molyneux.

"Il n'y a jamais eu autant de gens possédant des consoles de jeu ou des ordinateurs qu'aujourd'hui", affirme Kathy Vrabeck, Présidente d'Activision Publishing. "Pour cette nouvelle édition de l'E3, Activision présentera une importante gamme de titres très éclectiques : sport/action, action, jeu de rôle, simulation de vie et combat. Toutes les catégories de joueurs, quelque soit leur âge, leur niveau et leurs goûts, seront comblés."

Le catalogue d'Activision comprend les titres suivants :

Call of Duty® 2 - Suite du fameux "Jeu de l'année 2003", **Call of Duty 2** offre une vision époustouflante du chaos et de l'intensité de la seconde guerre mondiale. Grâce au nouveau moteur développé par Infinity Ward, le réalisme est poussé à l'extrême, avec des graphismes ultra détaillés, une IA sophistiquée, des animations de personnages d'une fluidité sans précédent et de l'action frénétique. Face aux nombreux dangers, les joueurs, au sein d'une escouade, prennent part à des campagnes en France, en Afrique du Nord et sur le front Est. Pour ce qui est de la jouabilité, jamais les joueurs n'ont disposé d'autant de liberté. Ceux-ci peuvent en effet décider de revivre les grandes batailles de l'histoire dans l'ordre chronologique ou suivre le parcours de l'un

Activision dévoile ses futurs hits à l'E3 2005

des quatre soldats héros du jeu. Des champs de bataille immenses permettent d'atteindre les objectifs de multiples façons. Enfin, grâce au système de réponses en combat inédit, les soldats de l'escouade communiqueront selon le contexte pour des dialogues encore plus réalistes! **Call of Duty 2** est développé par Infinity Ward et est prévu sur Windows® et Xbox 360™.

Call of Duty® 2: Big Red One™ - Cette nouvelle épopée historique où l'on retrouve les meilleurs éléments de la série *Call of Duty*, plonge les joueurs au coeur du conflit en tant que membres de la "Big Red One", la 1ere division d'infanterie américaine. Sur terre, en mer ou dans les airs, les nombreuses missions de la Big Red One les emmèneront depuis l'invasion de l'Afrique du Nord jusqu'au débarquement en passant par la bataille de Sicile. Basée sur l'IA qui a fait la réputation du jeu PC *Call of Duty*, l'action de *Big Red One* promet d'être encore plus réaliste, avec des réactions des membres de l'escouade et des ennemis intelligents, qui pourront tirer parti de l'environnement pour se protéger ou élaborer des tactiques sur le champ de bataille. **Call of Duty 2 : Big Red One** est développé par Gray Matter et Treyarch sur PlayStation®2, Xbox® et Nintendo GameCube™.

Les 4 Fantastiques - Dans ce jeu d'action/aventure inédit, inspiré du prochain hit de la Twentieth Century Fox, les joueurs incarnent tour à tour les 4 membres de l'équipe de super héros de Marvel. Leurs super pouvoirs leur permettront de triompher des méchants dans un mode solo trépidant ou un mode coopération à deux joueurs tout simplement passionnant ! Ecrit par Zak Penn, co-scénariste de *X-Men 2*, le jeu reprend fidèlement le scénario du film. Dans la peau des 4 héros, les joueurs peuvent s'étirer à volonté, contrôler le feu, se rendre invisible ou bénéficier d'une force colossale. Ces compétences extraordinaires ne seront pas de trop pour venir à bout des super ennemis dans des environnements inspirés des bandes dessinées ou inédits. Les versions console des **4 Fantastiques** sont développées par 7 Studios tandis que Beenox Studio est responsable de la version PC. La version destinée à la console portable est développée par Torus Games. Le principe de jeu de la version destinée à la console portable est sensiblement différent de celui des version console et PC. Bientôt disponibles sur PlayStation 2, Xbox, GameCube, Game Boy® Advance et Windows

Activision dévoile ses futurs hits à l'E3 2005

The Movies™ - Développé par Peter Molyneux, le pionnier de la "simulation de vie" de Lionhead Studios, **The Movies™** offre aux joueurs la possibilité de se faire un nom à Hollywood en créant des studios de cinéma et en produisant des films inédits avec des vedettes qu'ils découvrent et propulsent au sommet de la gloire. Ceux-ci sélectionnent les scripts, jouent les costumiers ou les metteurs en scène, réalisent les doublages, enregistrent la musique et rédigent les sous-titres. L'objectif : réaliser un chef d'oeuvre à partager en ligne ! Le joueur peut devenir un grand découvreur de stars de cinéma, dont il gèrera la carrière depuis leurs débuts jusqu'à l'aube de la consécration ou réaliser des films à une époque précise. Le jeu est développé par Lionhead Studios sur Windows.

QUAKE 4™ - La terre est assiégée par les Strogg, une race extra-terrestre brutale qui se déplace dans l'univers et absorbe, recycle et anéantit toutes les civilisations. Dans une tentative désespérée pour sauver la planète bleue, une équipe de redoutables guerriers humains est envoyée sur la planète des envahisseurs avec pour objectif d'éliminer l'ennemi sur son propre territoire. Vous incarnez Matthew Kane, membre d'élite de la Rhino Squad. Combattez seul, avec vos coéquipiers, à bord de chars ou de walkers pour tenter de sauver la terre de la menace Strogg. Mais dans cette lutte inégale, leur seul moyen de triompher des Strogg est de devenir l'un d'eux. Au cours des premières missions, vous n'êtes qu'un simple marine. Un des meilleurs, certes, mais un humain tout de même. Après votre capture, vous êtes transformé en Strogg. Doté de leurs incroyables capacités, vous avez désormais le pouvoir d'inverser le cours des événements de changer l'issue de la guerre. Basé sur la technologie révolutionnaire de **DOOM 3™** développée par id Software, **QUAKE 4™** offre également un mode multijoueur dont le rythme haletant n'a rien à envier à **QUAKE III Arena®**. **QUAKE 4** est développé par Raven Software. Les producteurs exécutifs sont id Software. Le jeu sortira sur Windows et Xbox 360.

Shrek® SuperSlam. Retrouvez Shrek et compagnie dans un jeu de combat à 4 joueurs délirant ! Choisissez parmi 20 personnages issus de l'univers parodique de Shrek® ou issus de contes de fées célèbres, lancez des attaques déchaînées et des super combos dans des environnements 3D entièrement destructibles ! Les personnages disposent même d'attaques spéciales, comme le "Juggle-Punt" de l'âne qui peut faire tournoyer ses ennemis sur ses pattes, les redoutables enchaînements à l'épée du Chat Potté et les volées de coups de poing de Fiona ("Fists of Fury"), sans oublier, bien sûr, la fameuse explosion nauséabonde de Shrek ("Green Storm"). Récupérez des potions, des armes et des objets magiques et débloquez de nouveaux personnages, des arènes et des costumes dans les modes solo et défi, ainsi que dans les combats multijoueurs. Les versions console de **Shrek SuperSlam**

Activision dévoile ses futurs hits à l'E3 2005

sont développées par Shaba Games et la version destinée à la console portable est développée par Amaze Entertainment/Griptonite Games. Le jeu n'a pas encore été classifié par le PEGI. La jouabilité de la version destinée à la console portable est sensiblement différente des versions console. Le jeu sortira sur PlayStation 2, Xbox, GameCube, Game Boy Advance et Nintendo DS™.

Tony Hawk's American Wasteland™. Pour la première fois, **Tony Hawk's American Wasteland** offre au joueur la liberté de déambuler en skate-board ou en BMX sans quitter le jeu ou attendre des temps de chargements interminables ! Vous pouvez donc explorer et choisir vos missions dans un univers gigantesque et vivant en plein Los Angeles ! Dans une histoire pleine de rebondissements qui rend hommage à la culture du skate et du mouvement punk des années 80, les joueurs incarnent un jeune skateur rebelle qui essaye de se faire un nom à la Mecque du skate. Il devra se faire accepter par Tony Hawk et tous les autres pros, ainsi que d'autres skateurs de légende pour participer à la construction d'un skate-park ultime, bourré de bons spots pour enchaîner les tricks. Le jeu comprend de nouveaux modes multijoueur mais aussi le classique mode deux joueurs en coopération, ainsi que d'autres fonctions de jeu en ligne pour la PS2 et pour la première fois, sur le Xbox™ Live™. **Tony Hawk's American Wasteland** est développé par Neversoft Entertainment pour les consoles de salon et par Vicarious Visions pour les portables. La jouabilité sur portables n'est pas la même que sur consoles de salon. Le jeu sortira sur PlayStation 2, Xbox, Xbox 360, Nintendo GameCube, Game Boy Advance et Nintendo DS.

Ultimate Spider-Man. Embarquez dans une aventure épique avec le super-héros le plus célèbre du monde, Spider-Man, et un de ses pires ennemis, Venom ! Ce jeu a été élaboré et illustré par l'équipe créative responsable du best-seller des comic books, "Ultimate Spider-Man". Dans des environnements totalement libres, le joueur devra relever des défis incroyables. Une jouabilité exemplaire ainsi qu'un système de combat repensé permettent au joueur de se mesurer simultanément à un nombre gigantesque d'ennemis, tous issus de l'univers de Spider-Man, une première dans un jeu vidéo ! Le jeu se déroule à travers des planches interactives de comic book : le résultat est saisissant, le joueur a l'impression de faire partie de l'action, grâce à des perspectives multiples et simultanées ! **Ultimate Spider-Man** est développé par Treyarch pour les consoles de salon, par les studios Vicarious Visions pour les consoles portables et par Beenox pour le PC. La jouabilité sur console portable est différente que sur PC et consoles de salon. Le jeu sortira sur PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Game Boy Advance, Nintendo DS et Windows.

Activision dévoile ses futurs hits à l'E3 2005

X-Men Legends II: Rise of Apocalypse. La suite du best-seller *X-Men Legends*, **X-Men Legends II: Rise of Apocalypse** est un jeu d'action-RPG qui permet au joueur de créer, modifier et utiliser des équipes de quatre mutants, parmi 16 X-Men d'anthologie ainsi que des vilains issus de l'univers Marvel. Avec des mutants et des vilains luttant côte à côte pour la première fois, les joueurs peuvent instantanément passer d'un équipier à l'autre et donner la pleine mesure de leurs pouvoirs incroyables, encore plus nombreux que dans le premier opus. Vous devrez surmonter des obstacles redoutables, résoudre des énigmes et vaincre plus d'une centaine d'adversaires différents, dont Lady Deathstrike et les célèbres Quatre Cavaliers de l'Apocalypse. Les mécanismes de jeu ont été revus à la hausse et à présent, **X-Men Legends II: Rise of Apocalypse** permet au joueur d'explorer des environnements gigantesques et destructibles issus de l'univers des X-Men (Genosha et l'usine Infinite) mais aussi des endroits plus exotiques (l'Égypte et le Pôle Sud), non seulement dans le mode solo mais aussi pour les modes multijoueurs, une première ! **X-Men Legends II: Rise of Apocalypse** est développé par Raven Software pour les consoles de salon, par le studio Vicarious Visions pour les consoles portables et par Beenox pour la version PC. La jouabilité sur console portable est différente que sur PC et consoles de salon. Le jeu sortira sur PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, PlayStation® Portable et Windows.

A propos id Software

"id" ("ça") n'est autre que la partie primale de la psyché humaine, selon Freud, mais c'est également l'un des plus grands éditeurs de jeux du monde, qui est né à Mesquite, au Texas, en 1991. En tant que leader réputé de l'industrie, id Software a créé des titres d'exception tels que Wolfenstein 3D®, DOOM®, DOOM II™, QUAKE®, QUAKE II®. Grâce à des graphismes d'une grande intensité et une action effrénée, les jeux id ont permis de redéfinir le jeu vidéo moderne, repoussant en permanence les limites de l'industrie en matières de technologie et de jouabilité. Et, pour ne pas déroger à la tradition, id Software a conquis le monde des jeux en 3D bourrés d'adrénaline avec la sortie de ses derniers titres d'action, QUAKE III Arena™, QUAKE III: Team Arena™ et Return to Castle Wolfenstein™. Le moteur amélioré de DOOM III, de id, mène la prochaine révolution dans les jeux interactifs en 3D grâce à une technologie à la fois solo et multijoueur. Pour de plus amples informations, visitez le site Internet de id Software, à l'adresse www.idsoftware.com.

Activision dévoile ses futurs hits à l'E3 2005

A propos de Marvel Enterprises, Inc.

Avec des droits sur plus de 5000 personnages, Marvel Enterprises, Inc. est l'une des plus grosses entreprises mondiales fondées sur des personnages. Les activités de Marvel se répartissent en quatre secteurs : divertissement (Marvel Studios), licences, bande dessinées et jouets (Toy Biz). Marvel facilite la création de projets de divertissement fondés sur ses personnages (long-métrages, DVD/vidéo familiale, jeux vidéo et séries télévisées) et vend des licences d'exploitation de ses personnages pour utilisation dans une vaste gamme de produits (vêtements, objets de collection, nourriture et opérations promotionnelles). Les personnages et les histoires Marvel sont créés par le département bande dessinée, qui continue à accroître sa position dominante aux Etats-Unis et dans le monde entier, tout en restant une inestimable source de propriété intellectuelle

A propos d'Activision, Inc.

Situé à Santa Monica, en Californie, Activision, Inc. est développeur, éditeur et distributeur mondial de loisirs interactifs. Fondée en 1979, Activision a fait état d'un revenu de 948 millions de dollars pour l'année fiscale qui s'est achevée le 31 mars 2004.

Activision a des bureaux aux Etats-Unis, au Canada, au Royaume-Uni, en France, en Allemagne, en Italie, au Japon, en Australie, en Scandinavie, en Espagne et aux Pays-Bas. De plus amples informations sont disponibles sur le site Internet de l'entreprise, à l'adresse www.activision.com.

A propos de la Xbox 360

La Xbox 360 est un système de jeu vidéo nouvelle génération qui place le joueur au coeur de l'expérience ludique. Disponible cette année en Europe, au Japon et en Amérique du Nord, la Xbox 360 va être le fer de lance d'une nouvelle ère du loisir numérique, en ligne, simple d'accès et en haute définition.

A propos de la Xbox

La console de jeu vidéo Xbox (www.xbox.com) de Microsoft, réunit les joueurs pour des expériences de jeu des plus exaltantes. La Xbox offre un grand éventail de jeux innovants, des spécificités matérielles sans précédent ainsi que le Xbox Live, un service en ligne convivial. Le nouveau slogan "Jouons ensemble", saisit l'esprit de la Xbox comme lien social dans le nouveau style de vie et de loisir numérique. La Xbox est désormais disponible en Amérique du Nord, en Asie, en Europe et en Australie.

A propos du Xbox Live

Le Xbox *Live*, lancé le 15 novembre 2002 aux Etats-Unis, et à maintenant présent dans 24 pays, constitue un nouveau jalon dans l'ère du jeu vidéo. En tant que premier service de jeu en ligne global et unifié, le Xbox *Live* offre des possibilités de jeu inégalées. Grâce à une communauté de joueurs toujours plus nombreuses (plus de 1,8 millions d'abonnés) Xbox *Live* permet aux joueurs de retrouver des adversaires à leur niveau, des tournois et des programmes uniques d'intégration grâce au site Xbox.com. Ainsi, les abonnés peuvent discuter, se rencontrer et jouer ensemble.

#

Les faits de ce communiqué ne sont pas historiques, mais plus des spéculations raisonnables. Ces spéculations sont basées sur les prévisions et hypothèses actuelles et sont incertaines et sujettes à risques. L'entreprise rappelle aux lecteurs de ce texte qu'un nombre d'importants facteurs peuvent notablement altérer la réalité des résultats futurs d'Activision en comparaison des prévisions de textes de ce type. Ces facteurs comprennent, entre autres, le retard de sortie des produits, la recette de la vente des produits, la concurrence industrielle, les changements des normes technologies et industrielles, la protection des droits de propriété, les relations avec le personnel, les vendeurs et les développeurs tiers, les conditions économiques et politiques internationales, l'acquisition récente de filiales et l'acquisition potentielle d'autres sociétés. Ces facteurs, ainsi que d'autres pouvant affecter Activision, sont décrits dans les

Activision dévoile ses futurs hits à l'E3 2005

documents rédigés en accord avec la Commission des titres financiers et des bourses (SEC), dont le rapport annuel d'Activision (Form 10-K) et le rapport trimestriel d'Activision (Form 10-Q). Les lecteurs de ce communiqué sont encouragés à se reporter à un tel document. La société peut modifier tout élément à n'importe quel moment et sans émettre de préavis. La société n'est en aucun cas obligée d'informer publiquement des mises à jour des communiqués après la date d'émission du communiqué.

QUAKE 4™, QUAKE® et id® sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de id Software, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Xbox est une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

TM, ®, Game Boy Advance, Nintendo GameCube et Nintendo DS sont des marques commerciales de Nintendo.

Activision® est une marque déposée d'Activision, Inc. et de ses affiliés. Toutes les autres marques et désignations commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Marvel, Ultimate Spider-Man, Les Quatre Fantastiques, Les X-Men, les apparences et les noms de personnages associés sont des marques commerciales de Marvel Characters, Inc., et sont utilisés avec son accord. © 2005 Marvel Characters, Inc. Tous droits réservés. www.marvel.com <<http://www.marvel.com/>>

Les Quatre Fantastiques : le film TM & © 2005 Twentieth Century Fox. Film Corporation. Tous droits réservés.

Les super-héros et les super vilains sont des marques commerciales déposées possédées conjointement.

Pour toute information, veuillez contacter :

Etats-unis : Michelle Schroder

310.255.2508

mschroder@activision.com

Royaume-Uni : Tim Ponting

+44 (0) 1753 756155

tponting@activision.co.uk

Bo Eatwell

+44 (0) 1753 756172

beatwell@activision.co.uk

Suzanne Panter

+44 (0) 1753 756 127

spanter@activision.co.uk

Vicky Cayzer

+44 (0) 1753 756 165

vcayzer@activision.co.uk

Allemagne : Bernd Reinartz

49 9471 3069 13

breinartz@activision.de

Martin Pitzl

49 9471 3069 15

jvolkmann@activision.de

Italie : Francesca Carotti/Laura Lombardi

+39 0331 45 29 70

fcarotti@activision.co.uk

llombardi@activision.co.uk

France : Diane de Domecy

331 34 34 67 06

domecy@atvi.fr

Julien Chevron

33 1 34 34 14 97

chevron@atvi.fr

Australie : Joel Graham

+612 8876 5718

jgraham@activision.com.au

Espagne : Javier Rodriguez

+34 91 490 15 80

jrodriguez@activision.es

Pays scandinaves : Petra Thell

46 8 505 21684

pthell@activision.co.uk

Benelux : Verlee De Taeye

+31 (0)76 548 48 22

detaeye@contactdata.nl